



Fundación
EDUCA EDTECH

EMPLEO Y DEPORTE

5 profesiones que marcarán el futuro

Una guía de Educa tu futuro



ÍNDICE

01. Las profesiones relacionadas con el deporte, un oasis de empleo

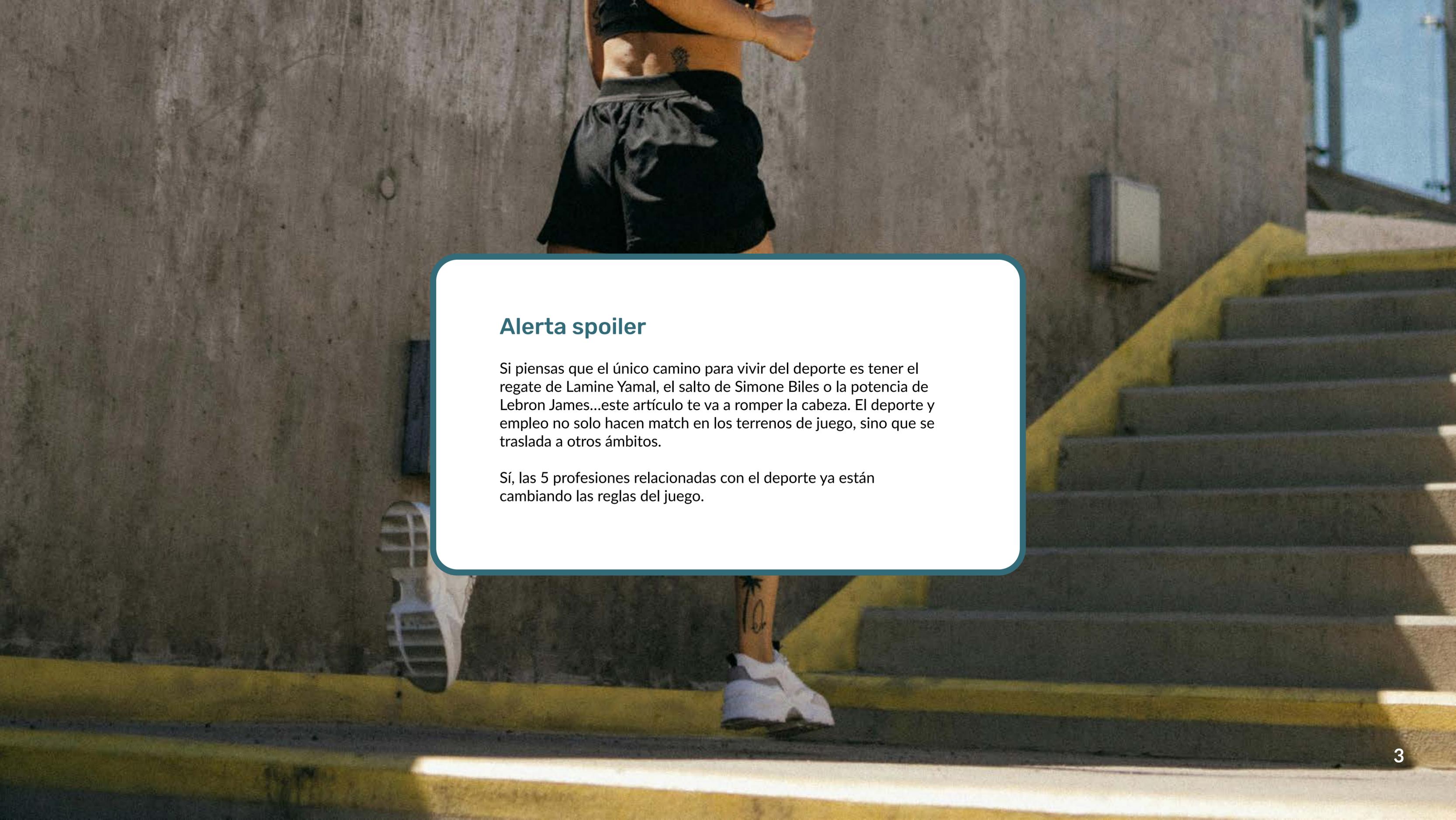
02. Alto rendimiento, turismo e inteligencia artificial

03. Cinco salidas laborales del deporte que no conocías

- Analista de rendimiento deportivo con IA
- Ingeniera en tecnología wearable aplicada al deporte
- Coach de bienestar integral y rendimiento cognitivo
- Especialista en eSports y gamificación deportiva
- Gestor/a de experiencias deportivas y turismo activo

04. El futuro del deporte es híbrido, humano y tecnológico





Alerta spoiler

Si piensas que el único camino para vivir del deporte es tener el regate de Lamine Yamal, el salto de Simone Biles o la potencia de Lebron James...este artículo te va a romper la cabeza. El deporte y empleo no solo hacen match en los terrenos de juego, sino que se traslada a otros ámbitos.

Sí, las 5 profesiones relacionadas con el deporte ya están cambiando las reglas del juego.

01. Las profesiones relacionadas con el deporte, un oasis de empleo

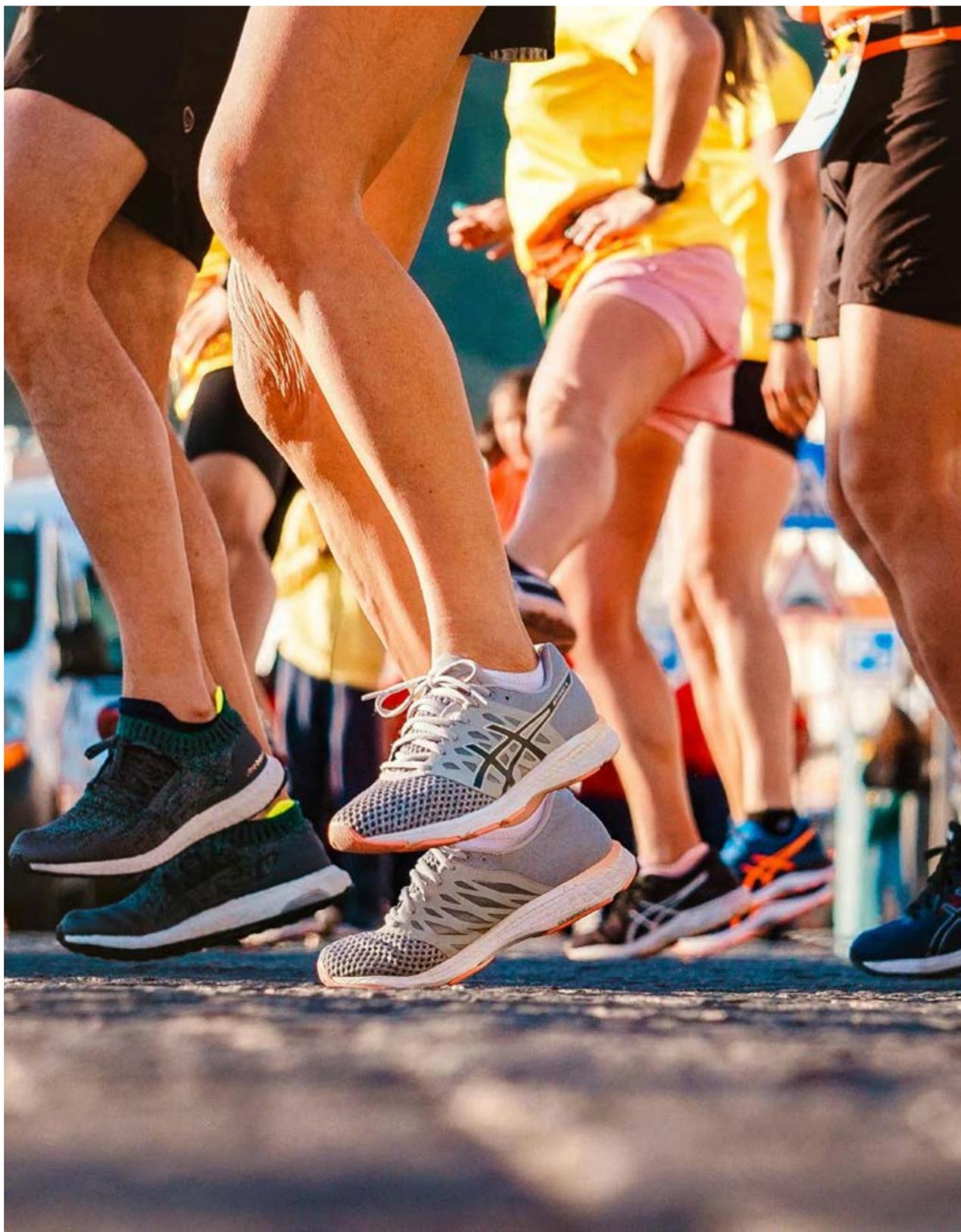
Mucho más que trabajar en un box de crossfit. Aunque actualmente existan deportes que se están haciendo muy populares como el pádel o el crossfit, es erróneo que sólo se puede “**vivir del deporte**” siendo monitor en este tipo de deportes.

Según el [Anuario de Estadísticas Deportivas 2025](#) elaborado por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes, 2024 fue un año de récord en cuanto a deporte y empleo se refiere. El organismo cifra en **255.000 las personas** que han encontrado empleo en **profesiones relacionadas con el deporte**. Incluso, son muchas las empresas que están aterrizando en este sector, concretamente hasta **43.829 empresas**.

Todos estos números y estadísticas muestran una conclusión en el sector:
Las profesiones relacionadas con el deporte se están consolidando y no paran de crecer.

Aunque el estudio muestra que **8 de cada 10 de las salidas laborales del deporte** se centran en la gestión de instalaciones, las actividades de clubes deportivos o gimnasios la realidad es que hay muchas salidas más que nadie conoce y vienen con fuerza.





02. Alto rendimiento, turismo e inteligencia artificial

El deporte y empleo da mucho juego y esto se ha visto reflejado en la formación relacionada con esta disciplina. Así, en el pódium de titulaciones y enseñanzas de 2023-2024 se han subido las carreras deportivas con estudiantes que ha superado los **12.000 en enseñanzas deportivas de régimen especial**, **50.000 en FPs** vinculados con el deporte y **27.000 en carreras deportivas** de grado, máster y doctorado.

Detrás de los deportistas de alto nivel existe todo un equipo de profesiones donde deporte y empleo juegan su partido. Tan solo este año hay **más de 6.000 deportistas de alto nivel (DAN)** que pueden necesitar de tus servicios si te decides por carreras deportivas.

Este finde me voy fuera que tengo una carrera... ¿Esta conversación te suena?

El turismo deportivo es un hecho y son cada vez más las personas que el fin de semana **guardan en sus mochilas su dorsal** y se preparan para correr en otra ciudad. Pues bien, este grupo de personas asciende a **3,8 millones** que decidieron este año optar por este tipo de turismo. En este sentido **carreras populares** como la **San Silvestre vallecana** de 2024 superaron los **40.000 corredores** con el impacto a nivel de **deporte y empleo** que supone.

02. Alto rendimiento, turismo e inteligencia artificial

Empleo y deporte

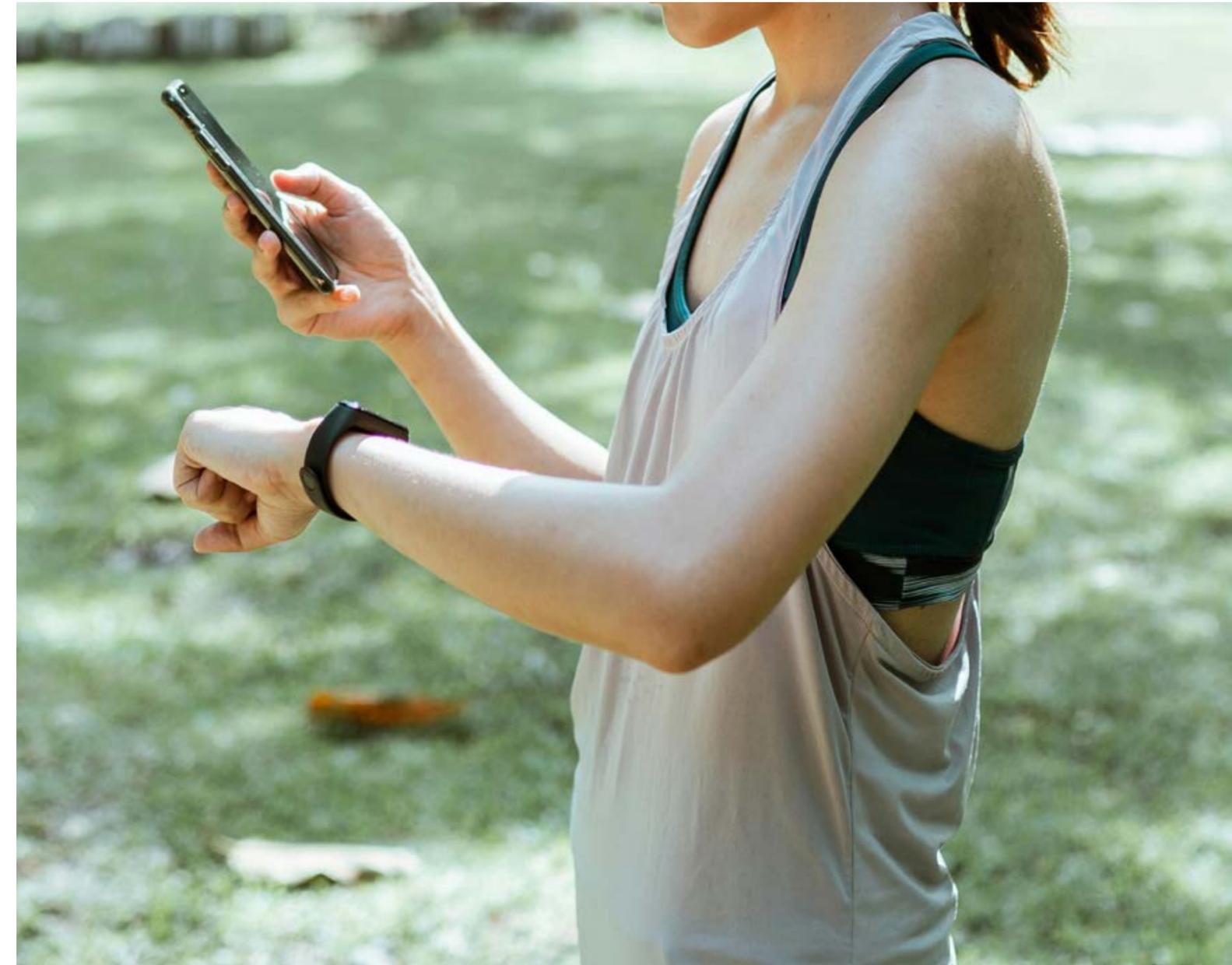
Es imposible no hablar de la Inteligencia Artificial en cualquier sector y en el empleo y deporte la fórmula es sencilla.

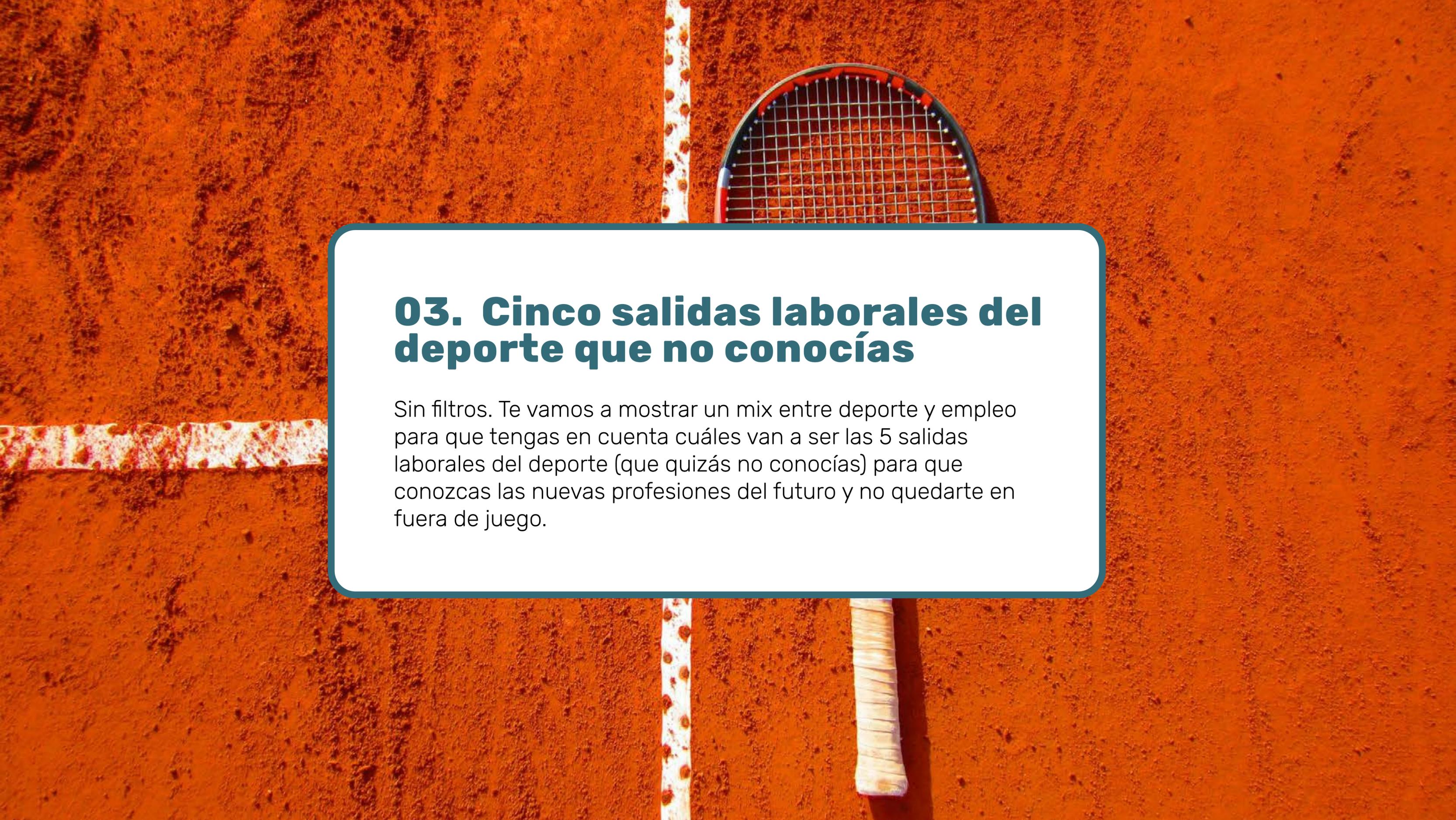
Si la IA mejora la productividad a nivel empresarial, ¿qué mejorará en un deportista? Su rendimiento. ¿Y de qué dependen los éxitos de un deportista? Su rendimiento, por lo tanto, algunas de las salidas laborales del deporte no puede faltar aquellas en las que la Inteligencia Artificial juega un papel protagonista. Y no, no estamos hablando ya solo de **profesiones más demandadas en 2030**, estamos hablando en presente.

En nuestra entrevista con nuestro experto fisioterapia de alto rendimiento, **Guillermo Boal** lo deja bastante claro:

“La inteligencia artificial va a ser clave para mejorar el rendimiento de los deportistas de élite. ¿Por qué? Porque nos permite afinar muchísimo el diagnóstico, que para mí es el punto de partida fundamental. Cuanto más preciso es ese diagnóstico, mejor podemos personalizar la recuperación, anticipar lesiones y optimizar cada etapa del entrenamiento”

En la actualidad, el mercado global de la IA en el deporte alcanzó los **1.200 millones de dólares** y se prevé un crecimiento de un **14,7 % entre 2025 y 2034** según el estudio de **Global Market Insights**. Además, el uso de la IA no solo se está utilizando en el lado más pro del deporte, sino que, son ya más de la mitad (**59 %**) de los aficionados al deporte que **ya no confían en Google** y sí en plataformas impulsadas con IA para buscar contenido sobre entrenamientos deportivos entre otros.





03. Cinco salidas laborales del deporte que no conocías

Sin filtros. Te vamos a mostrar un mix entre deporte y empleo para que tengas en cuenta cuáles van a ser las 5 salidas laborales del deporte (que quizás no conocías) para que conozcas las nuevas profesiones del futuro y no quedarte en fuera de juego.

> Analista de rendimiento deportivo con IA

¿Qué hace exactamente?

Es el profesional que transforma datos en decisiones deportivas. Recoge información fisiológica, táctica y técnica a través de sensores, GPS, vídeo o wearables, y la analiza mediante software de inteligencia artificial para mejorar el rendimiento, reducir lesiones y optimizar estrategias.

Además, colabora estrechamente con entrenadores, médicos y preparadores físicos para personalizar los entrenamientos y anticipar riesgos en tiempo real.

Día a día profesional:

- **Análisis previo:** revisa datos de GPS, frecuencia cardíaca, carga de entrenamiento y vídeo de partidos.
- **Modelado predictivo:** utiliza algoritmos de machine learning para anticipar fatiga, riesgo de lesión o rendimiento futuro.
- **Planificación de sesiones:** propone ajustes al cuerpo técnico en intensidad, descansos o ejercicios según los datos.
- **Informe estratégico:** visualiza los resultados en dashboards claros (Power BI, Tableau) y los presenta al equipo técnico.
- **Investigación aplicada:** prueba nuevas herramientas de IA, mejora modelos de predicción y compara benchmarks de rendimiento.

Herramientas clave: Catapult, STATSports, Hudl, WIMU, R, Python, Power BI, GPS y cámaras 4D.

Colaboración habitual: entrenadores, fisioterapeutas, readaptadores, nutricionistas, tecnólogos deportivos.





¿Cuáles deben ser sus skills?

- Conocimientos de fisiología y ciencias del deporte
- Programación básica (Python o R) y estadística aplicada
- Manejo de plataformas de análisis deportivo (GPS, vídeo, IA)
- Pensamiento analítico, toma de decisiones y comunicación visual
- Visión táctica del deporte en el que trabaja

¿Qué aporta?

- **Reduce lesiones:** al predecir sobrecargas y gestionar mejor el esfuerzo.
- **Optimiza el rendimiento:** con entrenamientos más personalizados.
- **Mejora la estrategia:** al comprender mejor fortalezas y debilidades del equipo o del rival.
- **Transforma la intuición en datos objetivos:** respaldando decisiones técnicas.

¿Dónde trabaja?

- Clubes profesionales (fútbol, baloncesto, atletismo, etc.)
- Centros de alto rendimiento (CAR, COE...)
- Federaciones deportivas nacionales e internacionales
- Startups de tecnología aplicada al deporte
- Universidades y centros de investigación en deporte y salud

¿Por qué es un empleo del futuro?

- Porque el deporte está cada vez más data-driven.
- Porque los clubes buscan ventaja competitiva en la prevención de lesiones y la personalización del entrenamiento.
- Porque la industria global de sports tech alcanzará los **\$41.8 mil millones en 2027** con una **tasa de crecimiento del 20,8% anual**.
- Porque cada vez más disciplinas incorporan IA, visión por ordenador y análisis de big data para la mejora del rendimiento.

> Ingeniera en tecnología wearable aplicada al deporte

¿Qué hace exactamente?

Diseña, desarrolla y mejora dispositivos portátiles inteligentes (wearables) que permiten monitorizar en tiempo real variables como el ritmo cardíaco, la respiración, la fuerza muscular, el equilibrio o la calidad del sueño en deportistas.

Su función es traducir las necesidades del cuerpo humano a tecnología usable: textiles inteligentes, sensores integrados, plantillas que miden presión, cascos con acelerómetros, etc. Su impacto se extiende desde la alta competición hasta la salud y el entrenamiento amateur.

Día a día profesional:

- **Prototipado y testeo:** diseña nuevos wearables y prueba su funcionalidad con atletas o usuarios.
- **Recogida de datos:** analiza señales biométricas recogidas en pruebas reales de campo o laboratorio.
- **Colaboración técnica:** trabaja codo a codo con ingenieros de hardware, diseñadores UX y especialistas en biomecánica.
- **Ajuste de software:** calibra sensores, actualiza firmware o depura código para mejorar precisión.
- **Informe de resultados:** genera documentación para inversores, usuarios finales o equipo de ventas.

Herramientas clave: Arduino, Raspberry Pi, MATLAB, Python, sensores inerciales (IMUs), software CAD, plataformas de análisis de movimiento como Kinovea o Vicon.

Colaboración habitual: desarrolladores, fisioterapeutas, deportistas, diseñadores industriales, departamentos de I+D, equipos médicos.





¿Cuáles deben ser sus skills?

- Ingeniería electrónica, biomédica o mecánica
- Conocimientos en sensórica, microcontroladores y conectividad IoT
- Bases en biomecánica y fisiología humana
- Capacidad de análisis de datos biométricos
- Habilidades de prototipado y validación técnica
- Comunicación interdisciplinar y pensamiento centrado en el usuario

¿Qué aporta?

- Permite el monitoreo en tiempo real, incluso fuera de laboratorios
- Empodera a entrenadores y usuarios con datos fiables
- Democratiza la tecnología de élite, llevándola al deporte amateur
- Aporta valor preventivo, formativo y terapéutico
- Mejora la accesibilidad y personalización de entrenamientos o rehabilitación

¿Dónde trabaja?

- Startups de sport tech o salud conectada
- Laboratorios de innovación y biomecánica
- Clubes deportivos que apuestan por tecnología wearable
- Empresas de ropa técnica o textil inteligente
- Consultoras en tecnología aplicada al rendimiento

¿Por qué es un empleo del futuro?

- El mercado global de wearables deportivos alcanzará los **140.000 millones de dólares en 2030**, con **un crecimiento anual superior al 15%**.
- La integración entre cuerpo humano, tecnología y datos define los nuevos estándares del deporte, la salud y el bienestar.
- La sociedad demanda entrenamientos personalizados, prevención y rendimiento cuantificado: justo lo que este perfil entrega.

➤ Coach de bienestar integral y rendimiento cognitivo

¿Qué hace exactamente?

Acompaña a deportistas, entrenadores y equipos en el entrenamiento de su mente y sus emociones. Diseña rutinas para mejorar la concentración, la motivación, la gestión del estrés y la toma de decisiones, integrando herramientas de coaching, psicología deportiva y neurociencia.

Su objetivo no es solo potenciar el rendimiento, sino también preservar la salud mental y garantizar un desarrollo equilibrado y sostenible del talento deportivo, especialmente en contextos de alta presión (élite, eSports, post-lesión, etc.). extiende desde la alta competición hasta la salud y el entrenamiento amateur.

Día a día profesional:

- **Sesiones individuales:** trabaja con deportistas para definir objetivos mentales y emocionales, gestionar bloqueos y mejorar la autoconfianza.
- **Talleres grupales:** dinamiza sesiones de visualización, mindfulness, regulación emocional o liderazgo consciente en equipos deportivos.
- **Diseño de protocolos:** elabora rutinas mentales personalizadas (pre-partido, recuperación, vuelta a la competición...).
- **Evaluación de progreso:** usa herramientas cualitativas y test estandarizados para valorar la evolución cognitiva y emocional del deportista.
- **Formación y divulgación:** imparte sesiones educativas a técnicos, familias o clubes sobre bienestar, burnout y salud mental en el deporte.

Herramientas clave: HeartMath, Headspace, diarios de registro emocional, test POMS (Profile of Mood States), software de biofeedback, bibliografía científica.

Colaboración habitual: entrenadores, psicólogos, nutricionistas, fisioterapeutas, jugadores, familias y personal técnico..





¿Cuáles deben ser sus skills?

- Formación en psicología, coaching deportivo o neurociencia aplicada
- Técnicas de mindfulness, regulación emocional y autoconocimiento
- Alta inteligencia emocional y habilidades comunicativas
- Capacidad de adaptación a diferentes perfiles (élite, jóvenes, eSports...)
- Ética profesional y confidencialidad
- Comunicación interdisciplinar y pensamiento centrado en el usuario

¿Qué aporta?

- Previene lesiones mentales como la ansiedad, el burnout o la frustración post-lesión.
- Potencia habilidades blandas como la resiliencia, la motivación o el foco.
- Aporta valor donde la técnica o el físico no son suficientes.
- Mejora el rendimiento desde la conciencia, no desde la presión.

¿Dónde trabaja?

- Centros de alto rendimiento y academias deportivas
- Equipos profesionales y federaciones
- Escuelas y clubes de base (fútbol, tenis, gimnasia, natación...)
- Equipos de eSports y deportistas individuales
- Como profesional independiente o dentro de consultoras especializadas

¿Por qué es un empleo del futuro?

- Porque el burnout afecta **al 60% de los deportistas de élite** en algún momento de su carrera.
- Porque la salud mental ya no es un tabú, y los clubes de élite incorporan coaches cognitivos como parte del cuerpo técnico.
- Porque el **88% de los jóvenes deportistas** sienten presión externa que impacta en su bienestar.
- Porque la gestión emocional será una de las skills más buscadas de la próxima década, según **el Foro Económico Mundial**.

➤ Especialista en eSports y gamificación deportiva

¿Qué hace exactamente?

Diseña, gestiona y mejora competiciones de eSports (videojuegos competitivos), y aplica dinámicas de juego a entornos deportivos, educativos o de salud para motivar, fidelizar y transformar comportamientos.

Puede ejercer como entrenador de eSports, diseñador de experiencias gamificadas, organizador de torneos, desarrollador de retos interactivos o creador de contenidos que conecten el deporte con el universo gamer.

Día a día profesional:

- **Diseño de experiencias:** crea sistemas de puntuación, recompensas, niveles y misiones que potencien el entrenamiento o la participación.
- **Gestión de equipos:** planifica sesiones de entrenamiento, analiza el rendimiento de jugadores e implementa rutinas de mejora (en eSports).
- **Análisis de métricas:** estudia tasas de retención, comportamiento del usuario y evolución del engagement para mejorar el sistema gamificado.
- **Producción de torneos:** coordina la parte técnica, narrativa y logística de competiciones online o presenciales.
- **Comunicación y comunidad:** interactúa con jugadores, streamers, diseñadores UX, técnicos de salud o entrenadores para mejorar el impacto del juego.

Herramientas clave: Unity, Unreal Engine (para prototipos), Discord, Twitch, plataformas LMS gamificadas, Google Analytics, Trello o Notion.

Colaboración habitual: gamers, entrenadores, educadores, psicólogos del deporte, UX designers, desarrolladores, patrocinadores y marcas tecnológicas.





¿Cuáles deben ser sus skills?

- Conocimiento profundo del ecosistema gamer y de los eSports
- Creatividad narrativa y pensamiento lúdico
- Habilidades en gestión de eventos, producción o entrenamiento
- Dominio de métricas de participación y herramientas de análisis
- Soft skills: comunicación digital, empatía, adaptabilidad
- Conocimiento de software de diseño y plataformas de juego
- Comunicación interdisciplinar y pensamiento centrado en el usuario

¿Qué aporta?

- Conecta con nuevas generaciones a través del lenguaje del juego.
- Transforma el aprendizaje, el entrenamiento o la salud en experiencias motivadoras.
- Profesionaliza un sector que genera ya más ingresos que el cine o la música.
- Abre la puerta a nuevas profesiones híbridas donde deporte, juego y tecnología convergen.

¿Dónde trabaja?

- Ligas profesionales y equipos de eSports
- Startups de tecnología educativa, salud o deporte
- Agencias de marketing deportivo o eventos interactivos
- Plataformas de entrenamiento online con gamificación
- Instituciones educativas o federaciones que integran lo lúdico

¿Por qué es un empleo del futuro?

- Porque los eSports generaron más de 1.300 millones de dólares en 2022, y se espera que superen los **2.300 millones en 2027**.
- Porque la **gamificación** mejora un 34% la participación y un 50% la retención en contextos formativos o de salud.
- Porque une tres industrias de alto crecimiento: deporte, educación y videojuegos.
- Porque responde a nuevas formas de competir, aprender y entrenar, incluso sin salir de casa.

> Gestor/a de experiencias deportivas y turismo activo

¿Qué hace exactamente?

Diseña y organiza actividades deportivas con valor turístico (rutas en bici, trail running, surf, kayak, retiros de yoga, etc.), integrando elementos culturales y sostenibles. Crea experiencias que conectan deporte, naturaleza y desarrollo local.

También colabora con instituciones públicas o empresas para desarrollar territorios a través del turismo activo, generando empleo y atracción para zonas rurales o costeras.

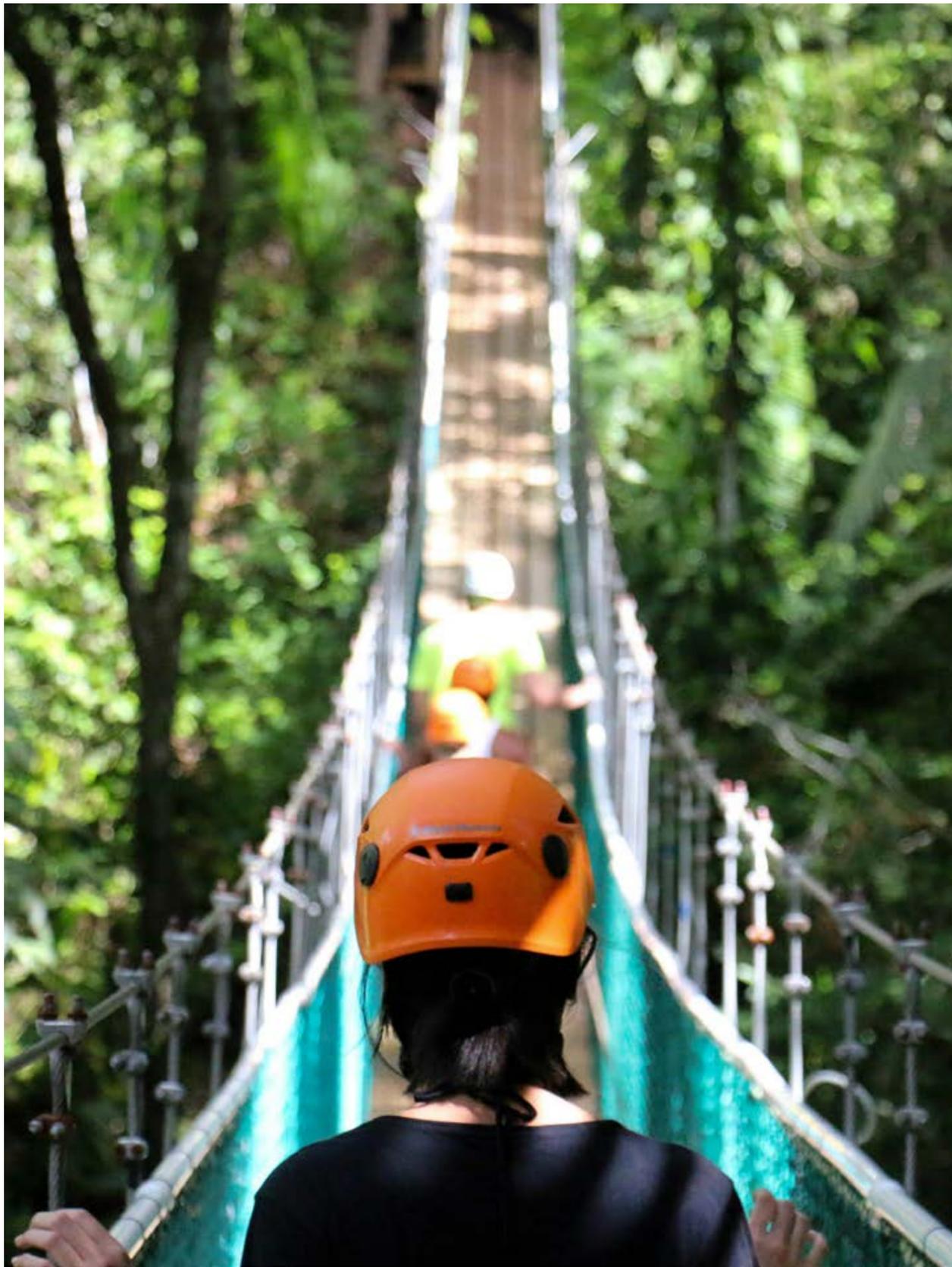
Día a día profesional:

- **Diseño de la experiencia:** identifica la localización ideal, estudia la demanda y diseña el recorrido deportivo incluyendo puntos de interés turístico, gastronómico o cultural.
- **Coordinación con proveedores:** reserva alojamientos, materiales técnicos, seguros y transporte sostenible. Coordina guías deportivos y personal de apoyo.
- **Promoción:** diseña campañas para redes sociales, webs de turismo o marketplaces como Civitatis o GuruWalk.
- **Ejecución en campo:** lidera el evento asegurando la experiencia, la seguridad y el respeto ambiental. Recoge valoraciones y gestiona incidencias.
- **Medición de impacto:** evalúa la satisfacción del usuario, el retorno económico y el impacto en el entorno. Prepara informes para socios o administración.

Herramientas clave: Canva (promoción), Excel (presupuestos), AllTrails o Komoot (rutas), Google Maps (logística), CRM turístico.

Colaboración habitual: ayuntamientos, agencias de turismo, empresas de deporte, asociaciones locales, ONGs, emprendedores rurales.





¿Cuáles deben ser sus skills?

- Gestión de proyectos y eventos
- Conocimiento en turismo activo y deporte al aire libre
- Creatividad y diseño de experiencias
- Sensibilidad por el medio ambiente y el patrimonio cultural
- Idiomas, comunicación y marketing digital
- Capacidad de liderazgo y resolución de problemas en campo
- Comunicación interdisciplinar y pensamiento centrado en el usuario

¿Qué aporta?

- Posiciona territorios como destinos sostenibles e innovadores
- Fomenta estilos de vida saludables y activos
- Aporta valor social, económico y ambiental en zonas poco explotadas
- Favorece el turismo desestacionalizado y con menor huella ecológica

¿Dónde trabaja?

- Agencias de turismo activo
- Clubes de montaña, surf, ciclismo o multiaventura
- Ayuntamientos o mancomunidades rurales
- Consultoras turísticas y de sostenibilidad
- Emprendimientos propios con productos de nicho
- ONGs que trabajan con deporte, salud o patrimonio

¿Por qué es un empleo del futuro?

- El turismo activo es una de las actividades con mayor crecimiento en España y Europa: en 2022 movió más de 5.550 millones de euros y generó más de **43.000 empleos directos en España.**
- Alineado con los **ODS** y el turismo sostenible: menor impacto, mayor experiencia.
- Responde al auge del eco-turismo, la salud preventiva y las experiencias personalizadas.
- Se adapta tanto a zonas rurales (antídoto contra la despoblación) como a destinos urbanos con recursos naturales o patrimoniales.



04. El futuro del deporte es híbrido, humano y tecnológico

En un mundo donde la inteligencia artificial se cuela en los vestuarios, las emociones se entrenan como los músculos y el juego se convierte en una herramienta educativa, los límites del deporte se están reescribiendo.

Los perfiles que hemos explorado —desde el Analista con IA hasta el Gestor de turismo deportivo— no son ciencia ficción: ya están moldeando una nueva forma de entender el rendimiento, la salud y la experiencia deportiva.

Estos empleos no solo responden a las demandas del mercado, sino que conectan con lo que verdaderamente mueve a las personas: el bienestar, el juego, la superación, la naturaleza, la comunidad.

Si estás buscando una carrera con propósito, con impacto real y con futuro... el deporte ya no es solo para atletas. Es para quienes quieran innovar, cuidar, analizar, diseñar, inspirar.

Educa tu futuro. Porque el deporte no se acaba en la meta. Empieza en la elección.